



## **FICHA TÉCNICA**



### **NOMBRE DEL CURSO:**

**CURSO JUVENIL: Aprender**

### **DURACIÓN DEL CURSO:**

La duración del visionado y comprensión, para un alumno de tipo medio, será de 25 horas. El Centro de Formación podrá ampliar su duración con sus propios ejercicios y prácticas.

### **CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

El citado curso contiene 20 escenas con diseño gráfico, vídeos de animación, textos locutados por profesionales de radio y TV, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes (textos y diseños gráficos).

### **MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:**

Este curso puede ser ejecutado en Red Local para acciones Presenciales y en Cd-Rom para Distancia/ Teleformación.

### **OBJETIVOS:**

a.- Conocimiento del alumno del ordenador Personal.  
b.- Identificación con las posibilidades de la Multimedia Interactiva.  
1.- Mediante el Módulo de Aprender se realizan preguntas que ha de contestar.  
Adaptación al PC mediante nuevas formas de exposición de temas y contenidos didácticos.  
Utilización total de todas las posibilidades de la Formación mediante Multimedia Interactiva.  
Contacto real con todos los medios. Preparado especialmente para alumnos de 6 a 11 años.  
En la opción de 'INFORMACIÓN ÚTIL' dispone de un estudio detallado del contenido de cada módulo, indicaciones y tiempos así como la planificación para su utilización y rendimiento.

### **CONTENIDO DEL CURSO:**

#### **III - MÓDULO: APRENDER**

En este módulo se le presentan Preguntas sobre once temas:

Naturaleza  
Animales  
Nuestro Entorno  
Alimentos  
Conoce Nuestras Medidas Hechos y Oficios  
Maquinaria Vehículos Naves y Herramientas  
Mapas Países y Banderas del Mundo  
Tecnología, Música y Audiovisual  
Señales de Circulación y Tráfico  
Indicativos Deportivos de Seguridad y Generales  
Otras de Interés y conocimiento general

### **EJERCICIOS TOTALES DEL CURSO:**

**385 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación**