



FICHA TÉCNICA



NOMBRE DEL CURSO:

Creación y Desarrollo de Páginas Web

DURACIÓN DEL CURSO:

La duración del visionado y comprensión, para un alumno de tipo medio, será de 50 horas. El Centro de Formación podrá ampliar su duración con sus propios ejercicios y prácticas.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

El citado curso contiene 800 escenas con diseño gráfico, vídeos de animación, textos locutados por profesionales de radio y TV, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes (textos y diseños gráficos).

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

Este curso puede ser ejecutado en Red Local para acciones Presenciales y en Cd-Rom para Distancia/ Teleformación.

OBJETIVOS:

Con este curso el alumno tendrá los conocimientos generales sobre las redes de comunicación a través de las líneas telefónicas como es Internet, cuestiones a tener en cuenta a la hora de planificar una página Web, conceptos sobre el lenguaje de marcas HTML, hipertexto, introducción a Java, JavaScript, CGI, enlaces, formatos y dispositivos estándares etc. que sirvan como sólida base para la posterior comprensión de todos los métodos de construcción de páginas Web.

En los temas referidos a la creación de páginas Web se tratarán: Programación en el lenguaje HTML, editores de páginas Web como Dreamweaver, programas de diseño, animación y retoque fotográfico como Photoshop y Flash.

El alumno aprenderá a utilizar mediante una serie de nociones básicas los más conocidos programas de apoyo a la creación de páginas Web como son "Photoshop", especial para la creación de imágenes, retoque fotográfico, creación de botones, logotipos, etc. DreamWeaver facilitará enormemente la creación de las partes más complicadas del HTML. Flash es la tecnología más comúnmente utilizada en el Web que permite la creación de animaciones vectoriales. El interés en el uso de gráficos vectoriales es que éstos permiten llevar a cabo animaciones de poco peso, es decir, que tardan poco tiempo en ser cargadas por el navegador.

CONTENIDO DEL CURSO:

1. ¿QUÉ ES INTERNET?

¿Cómo funciona Internet?
Historia de Internet

2. PLANIFICACIÓN DE UNA PÁGINA WEB

Cuestiones a tener en cuenta.

3. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB.

Elementos que forman una página Web.
Contenedores.
Interactividad.
Editores de páginas Web.

4. EL LENGUAJE HTML.

La Sintaxis.

URL.

Estructura de un documento HTML.

Identificación SGML.

Cabecera.

Cuerpo del documento.

Elementos del cuerpo del documento.

1. Cabeceras.

2. Bloques de texto

3. Elementos generales.

4. Etiquetas de resaltado de textos.

5. Etiquetas de control de las fuentes de texto.

6. Listas.

7. Hiperenlaces.

8. Inclusión de imágenes.

9. Mapas sensibles.

10. Tablas.

11. Formularios.

12. Marcos o Frames.

JavaScript.

Variables.

Operadores.

Estructuras de control.

Funciones.

Objetos.

APPLET's Java.

5. NOCIONES BÁSICA DE PHOTOSHOP.

6. NOCIONES BÁSICA DE DREAMWEAVER.

7. NOCIONES BÁSICAS DE FLASH.

8. ESPACIO Y CREACIÓN DE UNA WEB DE MANERA GRATUITA.

9. LA PUBLICACIÓN EN LA RED MEDIANTE SOFTWARE. CUTEFTP.

Configuración de una cuenta FTP.

Subida y bajada de archivos.

EJERCICIOS TOTALES DEL CURSO:

80 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 238 escenas con Prácticas Virtuales