



FICHA TÉCNICA



NOMBRE DEL CURSO:

Dreamweaver

DURACIÓN DEL CURSO:

La duración del visionado y comprensión, para un alumno de tipo medio, será de 79 horas. El Centro de Formación podrá ampliar su duración con sus propios ejercicios y prácticas.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

El citado curso contiene 910 escenas con diseño gráfico, vídeos de animación, textos locutados por profesionales de radio y TV, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes (textos y diseños gráficos).

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

Este curso puede ser ejecutado en Red Local para acciones Presenciales y en Cd-Rom para Distancia/ Teleformación.

OBJETIVOS:

El programa Dreamweaver MX es una poderosa herramienta desarrollada por Macromedia, que te permite construir y publicar sitios Web profesionales siendo la manera más fácil de crear potentes aplicaciones de Internet.

Con esta herramienta podremos trabajar en un solo entorno para crear, hacer y administrar rápidamente sitios web; obtendremos asimismo herramientas visuales de composición, desarrollo rápido de aplicaciones web y amplio soporte para la edición de código.

Además podrás utilizar sus herramientas de diseño para la creación de tablas compatibles con cualquier navegador, incluir y editar animaciones flash, crear la programación necesaria HTML, DHTML, Java Script... hojas de estilo CSS... todo lo necesario para crear y dotar a tu web de las funcionalidades más avanzadas.

Entre otras cosas podremos hacer:

- Adquirir los conocimientos necesarios para crear, editar y mantener sitios Web de una forma sencilla y eficaz.
- Adquirir los conocimientos de fondo básicos que rodean al entorno de la creación y diseño de sitios Web y que resultan imprescindibles a la hora de abordar un proyecto en Internet.
- Conocer las herramientas que Dreamweaver pone a disposición del usuario para la maquetación de páginas Web.
- Estudiar las técnicas de composición y diseño que se utilizan en Dreamweaver para conseguir una mayor efectividad en la presentación de las páginas.
- Descubrir las posibilidades que ofrece el HTML Dinámico. Aprender a crear animaciones basadas en este lenguaje.
- Averiguar el funcionamiento y la utilidad de los comportamientos basados en JavaScript.

CONTENIDO DEL CURSO:

TEMA 1

- 1.1. Introducción a Dreamweaver MX
 - 1.1.1. Concepto de página Web y Web Site
 - 1.1.2. Ejemplos de páginas Web

- 1.1.3. Comenzando Dreamweaver
- 1.2. Algunas cuestiones previas a tener en cuenta
 - 1.2.1. Antes de comenzar el proyecto
 - 1.2.2. Preferencias (Ctrl+U)
- 1.3. Nuestro primer contacto con Dreamweaver
 - 1.3.1. Área de trabajo en nivel Sitio
 - 1.3.2. Propiedades de un sitio
 - 1.3.3. Añadir páginas a un sitio
- 1.4. Área de trabajo en nivel página

TEMA 2

- 2.1. El texto en Dreamweaver
- 2.2. Propiedades del texto
- 2.3. Propiedades del texto. Segunda parte
 - 2.3.1. Otras opciones para trabajar con texto
 - 2.3.2. Panel Objetos. Grupo Caracteres
- 2.4. Trabajar con tablas
- 2.5. Propiedades de las tablas
 - 2.5.1. Combinar celdas
 - 2.5.2. Dividir celdas
 - 2.5.3. Propiedades de celda, fila y columna
 - 2.5.4. Tablas anidadas
 - 2.5.5. Modo disposición
 - 2.5.6. Práctica

TEMA 3

- 3.1. Vincular documentos
 - 3.1.1. ¿Qué son los vínculos?
 - 3.1.2. Tipos de enlaces
- 3.2. Vínculos relativos y vínculos de página
- 3.3. Vínculos entre páginas de un sitio
 - 3.3.1. Crear una hoja de estilos para los vínculos
 - 3.3.2. Relacionar páginas
- 3.4. Opciones de visualización
 - 3.4.1. Práctica

TEMA 4

- 4.1. Insertar objetos
 - 4.1.1. Panel insertar
 - 4.1.2. Insertar imagen
 - 4.1.3. Panel activos
 - 4.1.4. Práctica
- 4.2. Propiedades de la imagen
 - 4.2.1. Zonas interactivas
- 4.3. Imágenes de sustitución
 - 4.3.1. Práctica
- 4.4. Barras de navegación
 - 4.4.1. Práctica
- 4.5. Panel insertar
 - 4.5.1. Insertar datos de tabla
 - 4.5.2. Insertar capa
 - 4.5.3. Insertar fecha
 - 4.5.4. Insertar HTML de Fireworks
 - 4.5.5. Insertar Flash

TEMA 5

- 5.1. Hojas de estilos, marcos y propiedades de página
 - 5.1.1. Hojas de estilos
 - 5.1.2. Hojas de estilos CSS

- 5.2. Conjuntos de marcos
 - 5.2.1. Guardar los conjuntos de marcos
 - 5.2.2. Contenido de los marcos
 - 5.2.3. Propiedades de los marcos
 - 5.2.4. Propiedades del conjunto de marcos
 - 5.2.5. Vínculos entre marcos
 - 5.2.6. Práctica
- 5.3. Propiedades de la página
- 5.4. Color para texto y vínculos
- 5.5. Otras opciones de las propiedades de página
 - 5.5.1. Codificación del documento
 - 5.5.2. Imagen de rastreo
 - 5.5.3. Visualización en modo nivel de página

TEMA 6

- 6.1. Capas y animación
 - 6.1.1. Capas
 - 6.1.2. Propiedades de las capas
- 6.2. Operaciones con capas
 - 6.2.1. Convertir capas en tablas y tablas en capas
 - 6.2.2. Práctica
- 6.3. Animaciones
 - 6.3.1. Práctica

TEMA 7

- 7.1. Formularios
 - 7.1.1. Tipos de formularios
 - 7.1.2. Creación de un formulario
 - 7.1.3. Campos de texto
- 7.2. Formularios. Segunda parte
 - 7.2.1. Casillas de verificación
 - 7.2.2. Botón de opción y grupo de opción
 - 7.2.3. Menú desplegable y listas
- 7.3. Formularios. Tercera parte
 - 7.3.1. Campos de archivo
 - 7.3.2. Campo oculto
 - 7.3.3. Campo de imagen
 - 7.3.4. Insertar botones
- 7.4. Validación y envío de formularios
 - 7.4.1. Localización de datos erróneos
 - 7.4.2. Propiedades del formulario
 - 7.4.3. Práctica

TEMA 8

- 8.1. Comportamientos e interactividad. Publicación
 - 8.1.1. Comportamientos e interactividad
 - 8.1.2. Acciones
- 8.2. Acciones
 - 8.2.1. Abrir ventana del navegador
 - 8.2.2. Carga previa de imágenes
 - 8.2.3. Comprobar navegador
 - 8.2.4. Comprobar plug-in
 - 8.2.5. Controlar Shockwave o Flash
- 8.3. Acciones. Segunda parte
 - 8.3.1. Controlar sonido
 - 8.3.2. Línea de tiempo
 - 8.3.3. Mensaje emergente
- 8.4. Eventos
- 8.5. Comprobación de vínculos

8.6. Publicación

8.6.1. Preparar la conexión

8.6.2. Publicar

8.6.3. Actualizar páginas

8.6.4. Recuperar archivos

EJERCICIOS TOTALES DEL CURSO:

80 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 15 Prácticas Reales