



FICHA TÉCNICA



NOMBRE DEL CURSO:

CURSO JUVENIL: Conocer Dibujar y Aprender

DURACIÓN DEL CURSO:

La duración del visionado y comprensión, para un alumno de tipo medio, será de 190 horas. El Centro de Formación podrá ampliar su duración con sus propios ejercicios y prácticas.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

El citado curso contiene 479 escenas con diseño gráfico, vídeos de animación, textos locutados por profesionales de radio y TV, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes (textos y diseños gráficos).

MODALIDAD DE IMPARTICIÓN:

Este curso puede ser ejecutado en Red Local para acciones Presenciales y en Cd-Rom para Distancia/ Teleformación.

OBJETIVOS:

a.- Conocimiento del alumno del ordenador Personal.
b.- Identificación con las posibilidades de la Multimedia Interactiva.
1.- Conocimientos generales mediante el Módulo Conocer.
2.- Utilización de herramienta básica para el Dibujo y Diseño.
3.- Mediante el Módulo de Aprender se realizan preguntas que ha de contestar.
4.- Utilización de herramienta para el tratamiento de Sonido.
5.- Conocimientos sobre Ordenografía.
6.- Conocimientos básicos sobre Informática e Internet.
Adaptación al PC mediante nuevas formas de exposición de temas y contenidos didácticos.
Utilización total de todas las posibilidades de la Formación mediante Multimedia Interactiva.
Contacto real con todos los medios. Preparado especialmente para alumnos de 6 a 11 años.
En la opción de 'INFORMACIÓN ÚTIL' dispone de un estudio detallado del contenido de cada módulo, indicaciones y tiempos así como la planificación para su utilización y rendimiento.

CONTENIDO DEL CURSO:

I - MÓDULO: CONOCER

En este módulo se le presentan al alumno diez temas:

Naturaleza
Animales
Nuestro Entorno
Alimentos
Conoce Nuestras Medidas Hechos y Oficios
Maquinaria Vehículos Naves y Herramientas
Mapas Países y Banderas del Mundo
Tecnología, Música y Audiovisual
Señales de Circulación y Tráfico
Indicativos Deportivos de Seguridad y Generales

II - MÓDULO: DIBUJAR

En este módulo se le presentan al alumno:

HERRAMIENTAS BÁSICAS para el Dibujo

Escritura

Pinceles

Colores

Formas

Impresión de Escritorio o Lienzo de Pintura-Escritura

ARCHIVOS de Imágenes BMP

Naturaleza

Animales

Nuestro Entorno

Alimentos

Conoce Nuestras Medidas Hechos y Oficios

Maquinaria Vehículos Naves y Herramientas

Mapas Países y Banderas del Mundo

Tecnología, Música y Audiovisual

Señales de Circulación y Tráfico

Indicativos Deportivos de Seguridad y Generales

Fotogramas variados del Módulo Conocer

III - MÓDULO: APRENDER

En este módulo se le presentan Preguntas sobre once temas:

Naturaleza

Animales

Nuestro Entorno

Alimentos

Conoce Nuestras Medidas Hechos y Oficios

Maquinaria Vehículos Naves y Herramientas

Mapas Países y Banderas del Mundo

Tecnología, Música y Audiovisual

Señales de Circulación y Tráfico

Indicativos Deportivos de Seguridad y Generales

Otras de Interés y conocimiento general

IV - MÓDULO: ESTUDIO DE SONIDO

En este módulo se le presentan **SONIDOS** sobre 20 Contenidos:

Sonidos en los que interviene el Agua

Sonidos Ambientales Variados

Sonidos de Animales

Sonidos de Aparatos Variados

Sonidos Bélicos y Disparos

Cabeceras Musicales para Sintonías

Sonidos Deportivos

Efectos de Sonido Especiales

Efectos de Sonido Críticos y para Mensajes

Sonidos de Maquinas Vehículos y Naves

Músicas y Sintonías y Bandas Sonoras

Cortinillas y Sintonías Musicales 'Cortas'

Sonidos de Fenómenos de la Naturaleza

Sonidos de Objetos y Cosas

Sonidos de Personas

Sonidos y Voces en Inglés

Sonidos de Windows

Sonidos Imitaciones Voces de Humor

Sonidos Midi para Fondos

Sonidos y Voces para configurar Fechas

Sonidos de Archivos propios

V - MÓDULO: Ordenografía

En este módulo se le presentan al alumno 8 temas:

TEORÍA:

Introducción

Los Utensilios del Alumno

Reglas Generales de Escritura

Los Principios Fundamentales de Escritura

Las Reglas Técnicas

PRÁCTICAS:

Prácticas Nivel 1

Prácticas Nivel 2

Prácticas Nivel 3

TEORÍA: Cada uno de estos temas está documentado con fotogramas que lo ilustran un texto explicativo, Videos de Presentadora, Animaciones en Infografía y sonido en off.

Los distintos bloques están expuestos mediante 180 explicaciones.

PRÁCTICAS: Las Prácticas están distribuidas en 3 bloques, de menor a mayor complejidad.

Una presentadora en Vídeo indica al alumno lo que debe hacer en cada ejercicio.

Una vez finalizada la práctica se le indica al alumno, de forma visual el resultado de la misma.

La Totalidad de Ejercicios Prácticos son 69 y documentados de 600 formas distintas de composición y presentación, para ser resueltos por el alumno.

VI - MÓDULO: Informática Básica e Internet Básico

En este módulo se le presentan al alumno 2 temas:

Informática Básica

Internet Básico

Cada uno de estos temas está documentado con fotogramas que lo ilustran un texto explicativo, Videos de Presentadora, Animaciones en Infografía y sonido en off.

Los distintos bloques están expuestos mediante 228 explicaciones.

Para más detalles puede consultar INFORMACIÓN ÚTIL que se encuentra en el módulo global así como en cada unidad modular. GRACIAS.

EJERCICIOS TOTALES DEL CURSO:

385 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación